HttpURLConnection和HttpClient的区别

**安卓中访问网络方式：**

Android应用程序都会使用HTTP协议来发送和接收网络数据，而Android中主要提供了两种方式来进行HTTP操作，HttpURLConnection和HttpClient。这两种方式都支持HTTPS协议、以流的形式进行上传和下载、配置超时时间、IPv6、以及连接池等功能。

**1、HttpClient：**

优点：DefaultHttpClient和AndroidHttpClient都是HttpClient具体的实现类，都拥有众多的API，而且实现比较稳定，bug数量也很少。

缺点：很难在不破坏兼容性的情况下对它进行升级和扩展

**2、HttpURLConnection：**

优点：HttpURLConnection是一种多用途、轻量极的HTTP客户端，使用它来进行HTTP操作可以适用于大多数的应用程序。API提供的比较简单，可以更加容易地去使用和扩展它。

缺点：HttpURLConnection在2.3之前的版本中存在一些bug，比如说对一个可读的InputStream调用close()方法时，就有可能会导致连接池失效了。

**如何正确使用：**

在Android 2.3版本之前，HttpClient拥有较少的bug，因此使用它是最好的选择。

而在Android 2.3版本及以后，HttpURLConnection则是最佳的选择。它的API简单，体积较小，因而非常适用于Android项目。压缩和缓存机制可以有效地减少网络访问的流量，在提升速度和省电方面也起到了较大的作用。google主要也是在HttpURLConnection进行更多的改进优化的，所以新的应用程序应该更加偏向于使用HttpURLConnection。

注意：如果所有版本都要兼容，可以使用版本区分来达到目的。例如：

if (Build.VERSION.SDK\_INT >= 9) {

HttpURLConnection

} else {

HttpClient

}